

## 0. 回答者情報

### (1) 勤務先企業名

### (2) 連絡先メールアドレス：本調査の回答内容及び調査結果報告書送付をご希望の方は以下に 送付先メールアドレスをご記入ください。

## I. 所属企業および業務についてお尋ねします。

### (I-1) 勤続年数：勤続年数を数字でご記入下さい。

例) 10年 → 10

 年

### (I-2) 従業員数：御社の従業員数（正社員数）を選択してください。

- 1. 10人未満
- 2. 10人～50人未満
- 3. 50人～100人未満
- 4. 100人～300人未満
- 5. 300人～500人未満
- 6. 500人～1000人未満
- 7. 1000人～1500人未満
- 8. 1500人～2000人未満
- 9. 2000人～2500人未満
- 10. 2500人～3000人未満
- 11. 3000人以上
- 不明

### (I-3) 担当職種：あなたの現在の担当職種としてもっとも適当なものを選択してください。

- 1. マーケティング
- 2. セールス
- 3. コンサルタント
- 4. ITアーキテクト
- 5. プロジェクトマネジメント
- 6. ITスペシャリスト
- 7. アプリケーションスペシャリスト
- 8. ソフトウェア開発
- 9. カスタマサービス
- 10. ITサービスマネジメント
- 11. エデュケーション
- 12. その他（具体的に：）

### (I-4) 現在の業務：現在の業務はソフトウェア開発に関係していますか。

- 1. はい
- 2. いいえ



## II. アジャイル開発についてお尋ねします。

(II-1) 用語：あなたが知っている用語について当てはまるものをいくつでも選択してください。

- 1. アジャイルという言葉は知っている
- 2. アジャイルマニフェスト（アジャイルソフトウェア開発宣言）を知っている
- 3. アジャイルソフトウェアの12の原則（アジャイル宣言の背後にある原則）を知っている

(II-2) 情報収集：過去6カ月の間に、あなたが行ったアジャイル開発に関する情報収集として、当てはまるものをいくつでも選択してください。

- 1. アジャイルに関する研修／セミナーを受講した
- 2. アジャイルに関するイベントなどに参加した
- 3. アジャイルに関する書籍などを読んだ
- 4. アジャイルに関する記事をインターネットなどで読んだ
- 5. 特に何もしていない

(II-3) 導入状況：自部門でアジャイル開発を導入していますか？

- 1. はい
- 2. いいえ

(II-4) 経験：あなたが関与するプロジェクトで、アジャイル開発手法の経験としてもっとも当てはまるものを、1つだけ選択してください。

- 1. 現在導入している（ソフトウェア開発の一部または全体）
- 2. 以前導入したが、現在は適用していない
- 3. これまで導入したことはない
- 4. 分からない

1を選択した方はIIIの質問へ、2を選択された方はIVの質問へ、3、4を選択した方はVの質問に進んでください。



		知らない	知っている が未導入	導入したこ とがある	よく導入し ている
1	テスト駆動開発				
2	ベロシティ				
3	バーンアップチャート				
4	バーンダウンチャート				
5	スプリントレビュー				
6	KPT (ふりかえり)				
7	レトロスペクティブ (ふりかえり)				
8	リリース計画				
9	イテレーション計画				
10	朝会 (昼会、夕会なども)				
11	ペアプログラミング				
12	アジャイルコーチ				
13	インセプションデッキ				
14	ストーリーポイント				
15	かんばん				
16	タスクボード				
17	ストーリーマッピング				
18	プランニングポーカー				
19	チケット駆動				
20	プロダクトバックログ				
21	リファクタリング				
22	継続的インテグレーション				
23	ユニットテスト自動化				
24	ビルド自動化				

### (Ⅲ-6) アジャイル開発に期待するもの、効果があったもの

あなたがこれまでに関与してきたプロジェクトで、アジャイル開発に期待するもの、効果があったものについて、それぞれ当てはまるものを全て選択してください。

		期待する	効果があった
1	変更対応 (仕様、環境など) への柔軟性		
2	納期短縮		
3	コスト削減		
4	システム品質向上		
5	開発生産性向上		
6	無駄なものを作らない		
7	ビジネス価値創造		
8	顧客満足度向上		
9	開発者のモチベーションアップ		
10	チームの成熟度向上		
11	開発プロセス改善		
12	収益向上		



**(Ⅲ-12) アジャイル開発を適用しているチームの規模：**

あなたが現在関与している代表的または直近のプロジェクトで、アジャイル開発を適用しているチームの規模(人数)を数字でご記入ください。

例) 10人 → 10

	人
--	---

**(Ⅲ-13) アジャイル開発を適用しているチームの数：**

あなたが現在関与している代表的または直近のプロジェクトで、アジャイル開発を適用しているチームの数(同一プロジェクトにおける数)を数字でご記入ください。

例) 10チーム → 10

	チーム
--	-----

**(Ⅲ-14) アジャイル開発受注時の契約形態：**

あなたが現在関与している代表的または直近のプロジェクトでは、アジャイル開発をどのような契約形態で受注しているか、もっとも当てはまるものを1つだけ選択してください。

- 1. 請負契約
- 2. 準委任契約
- 3. 派遣契約
- 4. 受注していない
- 5. わからない
- 6. その他(具体的に： )

**(Ⅲ-15) (Ⅲ-14)で「1. 請負契約」「2. 準委任契約」「3. 派遣契約」とお答えした方にお尋ねします。**

その契約になった理由について当てはまるものをいくつでも選択してください。

- 1. アジャイル開発のため
- 2. 顧客が社内ルールでその契約以外で契約できないため
- 3. 顧客が瑕疵担保を必要としたため
- 4. その他(具体的に： )

**(Ⅲ-16) アジャイル開発発注時の契約形態：**

あなたが現在関与している代表的または直近のプロジェクトでは、アジャイル開発をどのような契約形態で発注しているか、もっとも当てはまるものを1つだけ選択してください。

- 1. 請負契約
- 2. 準委任契約
- 3. 派遣契約
- 4. 発注していない(自社開発)
- 5. わからない
- 6. その他(具体的に： )

**(Ⅲ-17) (Ⅲ-16)で「1. 請負契約」「2. 準委任契約」「3. 派遣契約」とお答えした方にお尋ねします。**

その契約になった理由について当てはまるものをいくつでも選択してください。

- 1. アジャイル開発のため





		知らない	知っている が未導入	導入したこ とがある	よく導入し ている
1	テスト駆動開発				
2	ベロシティ				
3	バーンアップチャート				
4	バーンダウンチャート				
5	スプリントレビュー				
6	KPT (ふりかえり)				
7	レトロスペクティブ (ふりかえり)				
8	リリース計画				
9	イテレーション計画				
10	朝会 (昼会、夕会なども)				
11	ペアプログラミング				
12	アジャイルコーチ				
13	インセプションデッキ				
14	ストーリーポイント				
15	かんばん				
16	タスクボード				
17	ストーリーマッピング				
18	プランニングポーカー				
19	チケット駆動				
20	プロダクトバックログ				
21	リファクタリング				
22	継続的インテグレーション				
23	ユニットテスト自動化				
24	ビルド自動化				

#### (IV-6) アジャイル開発に期待したもの、効果があったもの

あなたがこれまでに関与してきたプロジェクトで、アジャイル開発に期待するもの、効果があったものについて、それぞれ当てはまるものを全て選択してください。

		期待する	効果があった
1	変更対応 (仕様、環境など) への柔軟性		
2	納期短縮		
3	コスト削減		
4	システム品質向上		
5	開発生産性向上		
6	無駄なものを作らない		
7	ビジネス価値創造		
8	顧客満足度向上		
9	開発者のモチベーションアップ		
10	チームの成熟度向上		
11	開発プロセス改善		
12	収益向上		

**(IV-7) ビジネス価値の評価：**

あなたがこれまでに参与してきたアジャイルプロジェクトで、ビジネス価値を評価したことがありますか。

- 1. 評価したことがある
- 2. 評価したことがない

**(IV-8) (IV-7)で「1. 評価したことがある」とお答えした方にお尋ねします。**

どのような評価方法を採用しているかご記入ください。例：売上高、利用者数など  
( )

**(IV-9) アジャイル開発手法を導入していた期間：**

あなたがこれまでに参与してきた代表的なアジャイルプロジェクトで、アジャイル開発手法を導入していた期間について、もっとも当てはまるものを1つだけ選択してください。

- 1. 2ヶ月未満
- 2. 2ヶ月以上-6ヶ月未満
- 3. 6ヶ月以上-12ヶ月未満
- 4. 12ヶ月以上-18ヶ月未満
- 5. 18ヶ月以上-24ヶ月未満
- 6. 24ヶ月以上

**(IV-10) アジャイル開発をやめた理由：**

あなたがこれまでに参与してきたプロジェクトで、アジャイル開発をやめた理由について、当てはまるものを全て選択してください。

- 1. 期待した効果があがらなかった
- 2. 導入にあたっての準備不足
- 3. 開発者のスキル不足
- 4. プロジェクトが終了した
- 5. その他（具体的に： )

**(IV-11) アジャイル開発受注時の契約形態：**

あなたがこれまでに参与してきた代表的なアジャイルプロジェクトでは、アジャイル開発をどのような契約形態で受注していたか、もっとも当てはまるものを1つだけ選択してください。

- 1. 請負契約
- 2. 準委任契約
- 3. 派遣契約
- 4. 受注していない（自社開発）
- 5. わからない
- 6. その他（具体的に： )

**(IV-12) (IV-11)で「1. 請負契約」「2. 準委任契約」「3. 派遣契約」とお答えした方にお尋ねします。**

その契約になった理由について、もっとも当てはまるものをいくつでも選択してください。

- 1. アジャイル開発のため
- 2. 顧客が社内ルールでその契約以外で契約できないため
- 3. 顧客が瑕疵担保を必要としたため
- 4. その他（具体的に： )



## V. これまで導入したことはない、または、分からない方にお尋ねします。

### (V-1) アジャイル開発の導入について：

あなたが関与するプロジェクトで、アジャイルを導入しようと考えていますか？

- 1. はい
- 2. いいえ
- 3. どちらとも言えない
- 4. その他（具体的に： \_\_\_\_\_）

### (V-2) アジャイル開発に期待するもの：

あなたが関与するプロジェクトで、アジャイル開発に期待するものについて、当てはまるものを全て選択してください。

- 1. 変更対応（仕様、環境など）への柔軟性
- 2. 納期短縮
- 3. コスト削減
- 4. システム品質向上
- 5. 開發生産性向上
- 6. 無駄なものを作らない
- 7. ビジネス価値創造
- 8. 顧客満足度向上
- 9. 開発者のモチベーションアップ
- 10. チームの成熟度向上
- 11. 開発プロセス改善
- 12. 収益向上
- 13. その他（具体的に： \_\_\_\_\_）

### (V-3) アジャイル開発導入にあたっての問題点：

あなたが関与するプロジェクトで、アジャイル開発導入にあたっての問題点について、当てはまるものを全て選択してください。

- 1. 人材
- 2. 発注、受注の契約形態
- 3. 組織の制約
- 4. その他（具体的に： \_\_\_\_\_）

### (V-4) アジャイル開発を導入しない理由：

あなたが関与するプロジェクトで、アジャイル開発を導入しない理由について、当てはまるものを全て選択してください。

- 1. 導入するメリットが明確になっていない
- 2. 導入できる人材がない
- 3. 現在の開発プロセスで問題を感じていない
- 4. 導入時のデメリットが明確になっていない
- 5. 導入しなくても解決できる
- 6. その他（具体的に： \_\_\_\_\_）

