

## 親子参加型/現地開催「子ども向けプログラミングワークショップ」開催

JISA 人材委員会学校教育に関する活動部会

令和 8 年 3 月 28 日(土)、JISA 会員企業で働く社員とのお子様を対象に、親子参加型/現地開催「子ども向けプログラミングワークショップ」を開催した。本イベントは、JISA 会員の親子と一緒に考えながらプログラミング教育の意義と楽しさを実感できるイベントで、初めて、現地開催のみで開催した。参加者は、関係者含めて約 30 名。

### ○実施概要

プログラミングソフト Scratch でねこから逃げるプログラムを作ろう！

日時：令和 8 年 3 月 28 日(土) 10:00～12:30

参加人数(お子様/同伴)：17 名

メイン講師：今野奈穂子部会長

ボランティア補助講師：学校教育に関する活動部会関係者 8 名

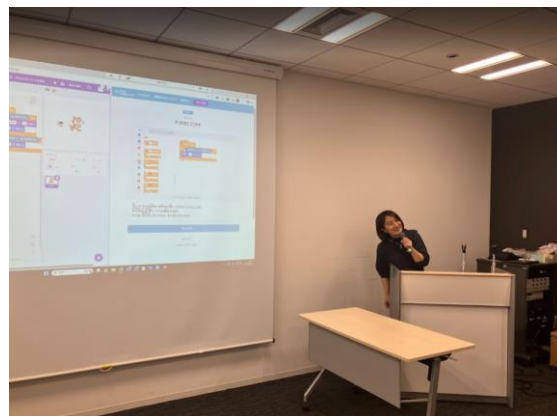
及び、メンター登録者 (JISA 会員) 5 名

実施場所：JISA 会議室

使用ツール／教材：Scratch (スクラッチ) 1、キッズコードレシピ<sup>2</sup>

### ①はじめに

メイン講師より「本日は、ご参加いただきありがとうございます。難易度を 3 段階に分けたレシピの中から、好みのお題を選択して、最後に発表します。メンターの方もサポートしますので楽しみましょう」と挨拶があり、その後、Scratch の基本操作を紹介した。



【講師の説明】

### ②親子プログラミング体験会

会場では家族ごとに、メンターがつきお題を選択し Scratch の作品作成を進めた。

---

<sup>1</sup> Scratch 財団がマサチューセッツ工科大学メディアラボ ライフロングキンダーガーデングループ (MIT Media Lab Lifelong Kindergarten Group) と共同開発する、8～16 歳のユーザーをメインターゲットにすえた無料の教育プログラミング言語及びその開発環境である。

<sup>2</sup> Kids Code Club 「キッズコードレシピ」、<https://www.kidsc2.org/>

③最後に、子どもたちが作成した作品を発表し、各参加者へ認定証及び参加賞を渡した。



【体験中】



【メンターの皆様】

学校教育部会では、7月にも親子参加型/現地開催「子ども向けプログラミングワークショップ」を企画、検討している。是非、ご検討いただきたい。

また、学校教育に関する活動部会では、今後も親子参加型プログラミングワークショップ等子ども向けイベントを企画、検討する。イベント参加の他、イベント企画やメンター活動等がご希望の方は、随時本活動への参加を受け付けているので興味がある方は是非お問合せ下さい<sup>3</sup>。

(溝尾)

---

<sup>3</sup> 【問合せ先】 [r-seminar@iisa.or.jp](mailto:r-seminar@iisa.or.jp)

【参考】親子参加型プログラミングワークショップお題

■ 初級編

- ・ 10 秒ぴったりで止めるゲーム！

<https://kidsc2.org/recipes/189/chapters>

- ・ シューティングゲームをつくろう！

<https://kidsc2.org/recipes/66/chapters>

- ・ もぐらたたきゲームを作ろう

<https://kidsc2.org/recipes/224/chapters>

■ 中級編

- ・ Scratch でかざぐるまをつくろう

<https://www.kidsc2.org/recipes/181/chapters>

- ・ Scratch で射的ゲームをつくろう！

<https://kidsc2.org/recipes/126/chapters>

- ・ Scratch でカーレースゲームをつくろう！

<https://kidsc2.org/recipes/185/chapters>

■ 上級編

- ・ マリオ風ネコアクションゲーム

<https://kidsc2.org/recipes/71/chapters>

- ・ スマブラ風バトルゲームをつくろう！

<https://kidsc2.org/recipes/72/chapters>