

親子参加型/現地開催「子ども向けプログラミングワークショップ」開催

JISA 人材委員会学校教育に関する活動部会

令和 6 年 7 月 20 日(土)、JISA 会員企業で働く社員とそのお子様を対象に、親子参加型/現地開催「子ども向けプログラミングワークショップ」を開催した。本イベントは、JISA 会員の親子で一緒に考えながらプログラミング教育の意義と楽しさを実感できるイベントで、初めて、現地開催のみで開催した。参加者は、関係者含めて約 50 名。

○実施概要

Scratch でねこから逃げるプログラムを作ろう！

日時：令和 6 年 7 月 20 日(土) 10:00～12:30

参加人数(お子様)：22 名 (6 歳～12 歳)

メイン講師：今野奈穂子部会長

ボランティア補助講師：学校教育に関する活動部会関係者 6 名

及び、メンター登録者 (JISA 会員) 3 名

実施場所：JISA 会議室

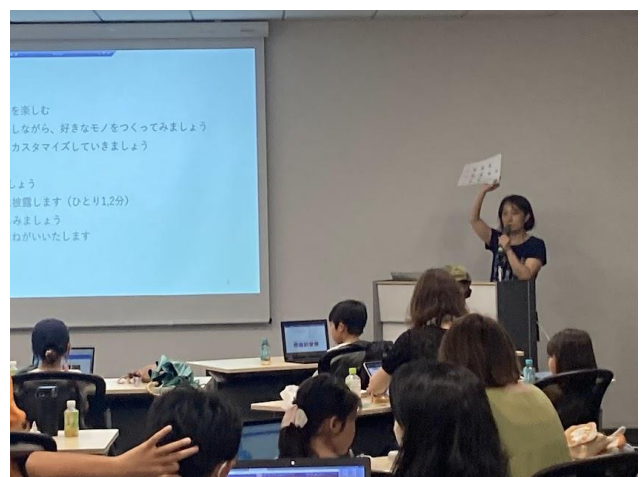
使用ツール／教材：Scratch (スクラッチ) ¹

①はじめに

メイン講師より「本日は、多くの方にご参加いただきありがとうございます。好みのお題を選択して、最後に発表します。メンターの方もサポートしますので楽しみましょう」と挨拶があり、その後、Scratch の基本操作を紹介した。

②親子プログラミング体験会

会場では家族ごとに、メンターがつきお題を選択し Scratch の作品作成を進めた。



¹ Scratch 財団がマサチューセッツ工科大学メディアラボ ライフロングキンダーガーデングループ (MIT Media Lab Lifelong Kindergarten Group) と共同開発する、8～16 才のユーザーをメインターゲットにすえた無料の教育プログラミング言語及びその開発環境である。

③最後に、現地、オンラインそれぞれが集まり、子どもたちが作成した作品を発表し、各参加者へ認定証を渡した。

学校教育に関する活動部会では、今後も親子参加型プログラミングワークショップ等イベントを企画する。イベント参加の他、イベント企画やメンター活動等がご希望の方は、随時本活動への参加を受け付けている。

引き続き、本グループでは、JISA 会員企業で働く社員からメンターを増やし、子どもたちにプログラミングの楽しさを伝える活動を進めて行く。

(溝尾)

【参考】親子参加型プログラミングワークショップお題

■初級編

- ・ 10 秒びったりで止めるゲーム！
<https://kidsc2.org/recipes/189/chapters>
- ・ シューティングゲームをつくろう！
<https://kidsc2.org/recipes/66/chapters>
- ・ もぐらたたきゲームを作ろう
<https://kidsc2.org/recipes/224/chapters>

■中級編

- ・ タイピングゲームをつくろう！
<https://kidsc2.org/recipes/75/chapters>
- ・ Scratch でカーレースゲームをつくろう！
<https://kidsc2.org/recipes/185/chapters>
- ・ Scratch で射的ゲームをつくろう！
<https://kidsc2.org/recipes/126/chapters>

■上級編

- ・ スマブラ風バトルゲームをつくろう！
<https://kidsc2.org/recipes/72/chapters>
- ・ マリオ風ネコアクションゲーム
<https://kidsc2.org/recipes/71/chapters>