

教育研修企画タスクフォース 第2回アジャイル開発講座
「アジャイル開発の基本～アジャイル開発活用の推進役となるために～」
集合ワークショップ 2020/1/31 開催

令和2年1月31日、アジャイル開発講座「アジャイル開発の基本～アジャイル開発活用の推進役となるために～」の集合ワークショップを、岡山（株式会社ベネッセコーポレーション 本社）・仙台（仙台市中小企業活性化センター セミナールーム）の双方の会場をオンラインで繋ぎ遠隔で同時開催した。岡山は12名、仙台は8名の講座受講者が参加した。講師は、藤井 拓氏（株式会社オーグス総研 技術部ビジネスイノベーションセンター）。

本講座は、Udemyで公開している講義動画（<https://www.udemy.com/course/jisaag-kpjleufc/>）の視聴及びレポート課題の提出による事前学習をもとに、集合ワークショップを通じてグループでアジャイル開発の実践を体験する講座体系としている。擬似的な体験を通じてアジャイル開発の基本的な実践イメージが身につくことを目標とした。

集合ワークショップでは、岡山3チーム・仙台2チームに分かれて、スクラムのイベント・役割・成果物を理解するためにスプリント計画の体験、アジャイル開発における要求の体系を理解するためにユーザーストーリーの作成やユーザーストーリーマッピングの体験、またアジャイル開発を活用する上での障害やその障害を克服するための観点を理解するために **Fearless journey** ゲーム等に取り組んだ。また、岡山と仙台の各チームの成果物を遠隔で共有しながらワークショップを進めた。

参加者からは、「動画だけでなくレポートを提出することで理解が深まった。」「講義動画・レポート課題だけでは学ぶことができなかったことを、グループワークを通して学ぶことができた。」等の意見や、「実際のスプリント数回を開発レベルで回してみたい」「ユーザーにプロダクトオーナーを担っていくためのアプローチの仕方を学びたい」等の意見が寄せられた。



(辻村)