

JISAプログラミングワークショップ開催！！

平成28年2月16日(火)、國學院久我山中学高等学校にて、「JISA プログラミングワークショップ」を開催した。参加者はパソコン部に所属する生徒(中高生)13名。このイベントは、「ソフトウェアの重要性を知ってもらう」コミュニティが主催しているもので、小中学生を対象にプログラミングの楽しさを知ってもらい、ソフトウェアを身近に感じてもらうために企画したものである。



今回は(株)ハックフォープレイから3名の講師を招き、同社が開発したツール「ハックフォープレイ」を利用したワークショップが行われた。



始めにコミュニティ幹事である小野田祐子氏(TIS(株) 執行役員)より「今日はプログラミングを楽しんで欲しい」と挨拶があり、ワークショップが始まった。ハックフォープレイは勇者としてダンジョンに入り、ゲーム内で手に入る‘魔道書’に書かれている実際のプログラムコードを自身の手で書き換えることで困難を解決しステージクリアを目指すゲームである。

生徒達はゲームを進める中でプログラミングの基本原理に触れ、教室のあちこちから「なるほど」「そういうことか!」といった声が上がっていた。ハックフォープレイでは、チュートリアルステージをクリアした後は自身でゲームを作ったり、他のユーザーが作ったゲームを改造することも出来るため、ステージクリア後も講師に質問・相談しながら下校時間ギリギリまで夢中で取り組む生徒達の姿が印象的だった。

終了後、生徒達からは「楽しかった」「プログラミングを全く知らない自分でもクリアできた」「普段遊んでいるゲームの裏側にはこうしたプログラムがあることを知った」といった感想が寄せられた。

ハックフォープレイ(株)の寺本



氏は、プログラミングにはコンピューターを自分の思い通りにできるという面白さがある。ワークショップを通じて、是非そのおもしろさを感じて欲しい。と語っている。

JISA では今後も小中学生向けにプログラミングワークショップを開催することを検討し、ソフトウェアをより身近に感じてもらえるよう活動していきたい。



(増田)

//ackforPlay

◆ハックフォープレイ 「プログラミングに熱中する 子供たちを、支援しよう」

◆ハックフォープレイ(株) 代表取締役社長 寺本大輝

2010 年石川工業高等専門学校 電子情報工学科に入学。2013 年高専とベンチャーをつなげる「高専ベンチャー」に参加し、Web サイトの開発とプレゼンをチームで行い、クラウドワークス賞を受賞。2014 年中高生にプログラミングを教える Life is Tech!のメンターに選出。金沢市のベンチャープランコンテスト CVCK Award 2014 で優秀賞受賞。起業家甲子園石川予選で優勝。ハックフォープレイ株式会社を創業。2015 年起業家甲子園で初代総務大臣賞を受賞、ほかマイクロソフト賞、セプテーニ賞、D2C 賞、Klab 賞を受賞。