

アジャイル開発の基本 コース概要

	実施スケジュール	学習・作業時間 (目安)	e-Learning (動画学習)	ミニレポート	オンライン研修
Module1	12/16(水)～1/12(火)	動画視聴：0.6H ミニレポート：1.0H	アジャイル開発超入門 -アジャイル開発の普及状況とその背景 (11:35) -アジャイル開発の特徴 (18:59) -世の中の代表的なアジャイル手法やフレームワーク (04:12)	【テーマ】 ※講師から別途指示あり	
Module2	12/23(水)～1/26(火)	動画視聴：0.4H ミニレポート：1.0H	スクラム入門 (その1) -スクラムの構成要素と基本概念 (08:55) -プロダクトバックログ (07:33) -スプリント計画とバックログの手入れ (06:32)	【テーマ】 ※講師から別途指示あり	
Module3	1/6(水)～2/2(火)	動画視聴：0.6H ミニレポート：1.0H	スクラム入門 (その2) -スプリント計画策定後のイベント、成果物、基準 (12:47) -スクラムマスター (07:44) -事例紹介 (14:35)	【テーマ】 ※講師から別途指示あり	
Module4	1/13(水)～2/9(火)	動画視聴：0.6H ミニレポート：1.0H	アジャイル要求入門 -ユーザーストーリー (16:07) -アイデアの発想と妥当性確認、ユーザーストーリーマッピング (17:31)	【テーマ】 ※講師から別途指示あり	
Module5	1/13(水)～2/16(火)	動画視聴：1.0H ミニレポート：1.0H	エンタープライズアジャイルの可能性と実現への提言 -エンタープライズアジャイルの可能性と開発 (14:22) -チームレベルを越えてアジャイル開発を活用するための観点1 (15:04) -チームレベルを越えてアジャイル開発を活用するための観点2 (13:04) -チームレベルを越えてアジャイル開発を活用するための観点3 (15:59)	【テーマ】 ※講師から別途指示あり	
Module6	2/17(水) 17:00-18:00 ※事前セッション	オンライン グループワーク：1.0H			-オンラインツールの操作説明および練習 -ブレイクアウトセッション
Module7	2/26(金) 10:00-17:00 ※本番セッション	オンライン グループワーク：7.0H (昼休憩含む)			-スクラム入門の復習とスプリント計画の体験 -スクラムショーワークショップ -ユーザーストーリー作成とユーザーストーリーマッピング体験